



แบบรายงานการปฏิบัติงานประจำสัปดาห์
งานกีฬา และนันทนาการ (ศูนย์กีฬา องค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี)
ฝ่ายส่งเสริมการศึกษาศาสนา และวัฒนธรรม กองการศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม

เรียน นายองค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี

➤ **งานนโยบาย**

- ๑) กิจกรรม ๕ ส (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๒) กิจกรรม ๓ ม. (รูปภาพแนบด้านหลัง)

➤ **งานมีส่วนร่วม**

- ๑) ประชุมโครงการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Knowledge Management) ประจำปี ๒๕๖๕ ในวันที่ ๒๐ กันยายน ๒๕๖๕ เวลา ๑๔.๐๐ น. ณ ห้องประชุมองค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๒) ประชุมเรื่องการสร้างมาตรฐานการจัดงานวิ่งและการจัดการความปลอดภัยในงานวิ่ง ในวันที่ ๒๒ กันยายน ๒๕๖๕ ณ สำนักงานสาธารณะสุขสุพรรณบุรี (รูปภาพแนบด้านหลัง)

➤ **งานประจำ (งานกีฬาและนันทนาการ)**

- ๑) รับหนังสือภายนอก (จำนวน ๓ เรื่อง)
- ๒) รับหนังสือภายใน (จำนวน ๑๓ เรื่อง)
- ๓) ทำความสะอาด และฉีดพ่นน้ำยาฆ่าเชื้อ เพื่อป้องกันไวรัส COVID-๑๙ บริเวณห้องทำงาน (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๔) ดูแลทำความสะอาดสนามหญ้าเทียม อบจ.สุพรรณบุรี
- ๕) รับทราบหนังสือแจ้งเวียนภายในกองการศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม
- ๖) ประสานงานเรื่องที่ การประปาส่วนภูมิภาค สาขาสุพรรณบุรี ขอความอนุเคราะห์ขอใช้ สนามฟุตบอลหญ้าเทียม หลังอำเภอ
- ๗) เก็บเอกสารต่างๆ และโครงการกีฬาท้องถิ่นสัมพันธ์ และกีฬาต่างๆปีงบประมาณ ๒๕๖๕ เข้าสู่เอกสาร
- ๘) จัดทำเรื่องการกันเงินพื้นที่สนามฟุตบอล และลานกีฬาเอนกประสงค์ อบจ.สุพรรณบุรี ณ วัดชายทุ่ง
- ๙) ตรวจสอบการวางเบิกการจัดซื้อจัดจ้างงานกีฬา และนันทนาการประจำปี ๒๕๖๕
- ๑๐) จัดทำแบบประเมินผลการปฏิบัติงานของพนักงานส่วนท้องถิ่น ครั้งที่ ๒ (วันที่ ๑ เมษายน – ๓๐ กันยายน ๒๕๖๕)
- ๑๑) จัดทำบันทึกเสนอโครงการแข่งขันกีฬาท้องถิ่นสัมพันธ์ อบจ.สุพรรณบุรี ด้านยาเสพติด “หนองโกเกมส์” ประจำปี ๒๕๖๕

➤ เรื่องบุคลากร บุคลากรในศูนย์กีฬา มีทั้งหมด ๑๒ คน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

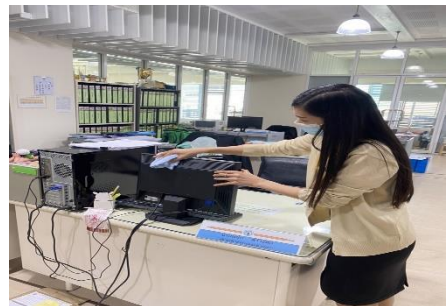
๑) กิจกรรม ๓ ม.



๒) กิจกรรม ๕ ส



๓) ทำความสะอาด และฉีดพ่นน้ำยาฆ่าเชื้อ เพื่อป้องกันไวรัส COVID - ๑๙ บริเวณห้องทำงาน



๔) กิจกรรมโครงการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Knowledge Management) ประจำปี ๒๕๖๕ ในวันที่ ๒๐ กันยายน ๒๕๖๕ เวลา ๑๔.๐๐ น. ณ ห้องประชุมองค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี



๕) ประชุมเรื่องการสร้างมาตรฐานการจัดงานวิ่งและการจัดการความปลอดภัยในงานวิ่ง

